

Einführung Parkingpay und TWINT

Allgemeine Informationen

Per 01.01.2024 wird die Bewirtschaftung der Park- und Fahrbewilligungen in der Gemeinde Grösch über das System Parkingpay und TWINT eingeführt. Parkingpay und TWINT ermöglicht Bewilligungen rund um die Uhr (24/7) zu lösen sowie das bargeldlose Begleichen von Park- und Fahrbewilligungsgebühren auf allen öffentlich gekennzeichneten Parkplätzen und den Alp- und Waldstrassen in Grösch sowie an über 950 anderen Standorten in der ganzen Schweiz.

Park- und Fahrbewilligungen werden nicht mehr verlängert

Die wiederkehrenden und Langzeit Park- und Fahrbewilligungen werden **nicht** mehr wie bisher von der Gemeindeverwaltung verlängert. Nach Ablauf der aktuellen Gültigkeitsdauer Ihrer Bewilligung haben Sie die Möglichkeit, die Park- und Fahrbewilligungen über Parkingpay oder TWINT zu lösen.

Lösen von Dauerparkkarten mit Parkingpay

1. Registrierung bei Parkingpay

Damit Sie die Bewilligungen lösen und weitere Möglichkeiten von Parkingpay nutzen können, müssen Sie sich bei Parkingpay registrieren. Gehen Sie dazu auf www.parkingpay.ch drücken Sie auf den Button Registrieren und folgen Sie den Anweisungen.

In einem Konto können mehrere Fahrzeuge eines Haushalts oder eines Unternehmens verwaltet werden, für die Parkingpay genutzt wird. Pro Bewilligung können jeweils zwei Fahrzeuge registriert werden. *(Derzeit nur via Parkingpay möglich; nicht via TWINT)*

2. Parkgebührenkonto aufladen

Bei Parkingpay ist ein Parkgebührenkonto hinterlegt. Dieses kann entweder mit Einzahlung, Kreditkarte, Postcard, TWINT, DebitDirect oder mittels Lastschriftverfahren geladen werden. Die Gebühren eines Neubezugs, eine Verlängerung einer Park- und/oder Fahrbewilligung wie auch kurzzeitige Park- und Fahrbewilligungen werden diesem Parkingpay-Parkgebührenkonto belastet.

3. Park- und/oder Fahrbewilligung erwerben

Haben Sie das Kennzeichen Ihres Fahrzeugs erfasst und das Gebührenkonto aufgeladen, wählen Sie für die Park- und/oder Fahrbewilligungen die Ortschaft aus und die entsprechend gewünschte Bewilligung.

Folgende Bewilligungen sind erhältlich:

Parkbewilligung	2 Tage CHF 8.00	7 Tage CHF 13.00	14 Tage CHF 26.00	1 - 12 Monate CHF 50.00/Mt.
Fahrbewilligung Aldur -Cania				
Fahrbewilligung Engi - Wannentobel	Tagesbewilligung CHF 10.00	Wochenbewilligung CHF 20.00	Jahresbewilligung CHF 50.00	
Fahrbewilligung Lengtanna - Ludera				
Fahrbewilligung Romwald				

Weitere Informationen zu den Park- und/oder Fahrbewilligung erhalten Sie auf der Gemeinde.

Häufige Fragen

Kann man die Park- und Fahrbewilligung auch physisch haben?

Nein, die Kontrolle funktioniert neu über das Abrufen des Autokennzeichens.

Können mehrere Autos auf der Park- und/oder Fahrbewilligung registriert werden? / Können Park- und/oder Fahrbewilligung auf zwei Personen des gleichen Haushalts, die nicht gleichzeitig parken, aufgeteilt werden?

Von einem Benutzer können zwei Fahrzeuge auf einer Bewilligung registriert werden. Es darf aber jeweils nur ein Auto parken oder fahren. Werden beide Fahrzeuge innerhalb einer Kontrollperiode erfasst, wird dies erkannt. (Diese Funktion ist derzeit nur via Parkingpay möglich)

TWINT QR-Codes

Bewilligung mit dem Smartphone bezahlen

 QR-Code mit der TWINT-App scannen.

oder

 Standort in der Parkingpay-App auswählen.

Parkbewilligung Fanas, Grüşch und Valzeina

Bewilligung mit dem Smartphone bezahlen


 QR-Code mit der TWINT-App scannen.

oder


 Standort Fanas in der Parkingpay-App auswählen.

Fahrbewilligung Aldur - Cania

Bewilligung mit dem Smartphone bezahlen

 QR-Code mit der TWINT-App scannen.

oder

 Standort Fanas in der Parkingpay-App auswählen.

Fahrbewilligung Lengtanna - Ludera

Bewilligung mit dem Smartphone bezahlen


 QR-Code mit der TWINT-App scannen.

oder


 Standort Grüşch in der Parkingpay-App auswählen.

Fahrbewilligung Romwald

Bewilligung mit dem Smartphone bezahlen

 QR-Code mit der TWINT-App scannen.

oder

 Standort Valzeina in der Parkingpay-App auswählen.

Fahrbewilligung Engi - Wannentobel